

## Diseño de proyectos efectivos: aprendizaje cooperativo

# Rompecabezas

### La estrategia del rompecabezas

La técnica de aprendizaje cooperativo conocida como rompecabezas promueve un mejor aprendizaje, mejora la motivación de los estudiantes y posibilita que estudien y compartan en el grupo grandes cantidades de información. Esta técnica la desarrollaron inicialmente Elliot Aronson y sus colegas estudiantes. La técnica permite:

- Una forma eficiente para aprender contenido
- Desarrollo de destrezas para la escucha, el compromiso y la empatía
- Una manera de que los estudiantes trabajen de manera independiente
- Interacción entre todos los estudiantes

Los estudiantes se dividen en pequeños grupos de cinco o seis. La tarea de cada grupo consiste en aprender acerca de un aspecto de un área de contenido, y convertirse en un *experto* en el tema. En este *grupo experto*, los estudiantes investigan juntos y crean un reporte o una presentación. Además, cada estudiante es individualmente responsable, dado que les enseñará a otros sobre el contenido. Una vez que los estudiantes se hayan convertido en *expertos*, son reasignados a un nuevo grupo. Cada nuevo grupo está conformado por *expertos* de los grupos originales. La tarea de cada *experto* es enseñar a los otros, en su grupo, los contenidos que ha estudiado. Una vez que todos los *expertos* hayan presentado su contenido, cada miembro ha aprendido cinco o seis nuevos aspectos del área de contenido, y está listo para realizar un examen, escribir un ensayo, o agruparse con otros *expertos* para crear una presentación multimedia.