

Sampel Rubrik Sekolah Dasar

Rubrik berikut diambil dari *Desain Lapangan Bermain*, rencana unit dalam *Ranking Visual*.

RUBRIK PROYEK DESAIN LAPANGAN BERMAIN				
KATEGORI	4	3	2	1
Isi	<p>Kami secara hati-hati dan akurat mengumpulkan, membuat grafik dan menganalisa data.</p> <p>Kami secara konsisten menggunakan data untuk membuat keputusan, memecahkan masalah dan secara efektif mempengaruhi orang lain.</p> <p>Kami menggunakan model geometris yang sesuai untuk merencanakan, menyelesaikan masalah dan merancang lapangan bermain dengan benar untuk mengukur yang dapat membuat kemungkinan penggunaan ruang yang paling baik.</p>	<p>Kami mengumpulkan, membuat grafik dan menganalisa data.</p> <p>Seringkali kami menggunakan data untuk membuat keputusan, memecahkan masalah atau mempengaruhi orang lain.</p> <p>Kami menggunakan model geometris yang sesuai untuk merencanakan dan merancang lapangan bermain dengan benar untuk mengukur yang membuat penggunaan ruang yang baik.</p>	<p>Kami mengumpulkan, membuat grafik, menganalisa data, tetapi dengan beberapa kesalahan.</p> <p>Kadang-kadang kami menggunakan data untuk membuat keputusan, menyelesaikan masalah atau mempengaruhi orang lain.</p> <p>Kami menggunakan model geometris untuk merencanakan dan merancang lapangan bermain yang sebagian besar untuk mengukur, tetapi kami dapat membuat penggunaan ruang yang lebih baik.</p>	<p>Kami berusaha untuk mengumpulkan, membuat grafik dan menganalisa data, tetapi pekerjaan kami memiliki banyak kesalahan.</p> <p>Kami jarang sekali atau tidak pernah menggunakan data untuk membuat berbagai keputusan, penyelesaian masalah, atau mempengaruhi orang lain.</p> <p>Kami menggunakan model geometris untuk merancang lapangan bermain, tetapi skala yang digunakan tidak benar dan / atau kami tidak menggunakan ruang dengan sebaik-baiknya.</p>
Gambaran Visual	<p>Kami menggunakan tabel yang detil dan teratur dan peta berskala yang akurat untuk mengkomunikasikan berbagai elemen dalam desain lapangan bermain.</p> <p>Kami memperlihatkan data-data kami dengan menggunakan</p>	<p>Kami menggunakan tabel dan peta berskala mengkomunikasikan berbagai elemen dari desain lapangan bermain. Berbagai item mungkin berisi kesalahan-kesalahan kecil tetapi tidak mengganggu pesan yang ingin</p>	<p>Kami menggunakan tabel dan peta untuk mengkomunikasikan berbagai elemen desain lapangan bermain, tetapi tabelnya agak berantakan dan / atau peta berskalanya berisi beberapa kesalahan yang mengganggu pesan yang ingin</p>	<p>Kami berusaha untuk menggunakan tabel dan peta untuk mengkomunikasikan elemen-elemen desain lapangan bermain, tetapi tabel tidak lengkap atau tidak teratur dan peta tidak berskala atau berisi banyak kesalahan.</p> <p>Kami berusaha</p>

	<p>grafik-grafik bar yang akurat, mudah dibaca dan mendukung dan membuktikan poin-poin penting dari pesan yang ingin disampaikan.</p> <p>Kami memuat daftar Ranking Visual terakhir dan menjelaskan dengan detail bagaimana kami sampai tiba di daftar dan bagaimana penilaian visual tiba di daftar dan bagaimana penilaian visual tersebut membantu kami untuk membuat keputusan.</p>	<p>disampaikan.</p> <p>Kami memperlihatkan data kami menggunakan grafik-grafik bar. Grafik-grafik ini akurat dan mendukung poin-poin penting.</p> <p>Kami memuat daftar Ranking Visual terakhir dan menjelaskan bagaimana kami sampai tiba pada daftar.</p>	<p>disampaikan.</p> <p>Kami memperlihatkan data-data kami menggunakan grafik bar. Grafik-grafik ini berisi sedikit kesalahan dan / atau tidak selalu muncul untuk mendukung poin-poin penting.</p> <p>Kami memuat daftar Ranking Visual terakhir.</p>	<p>untuk memperlihatkan data-data kami menggunakan grafik bar, tetapi grafik-grafik tersebut berisi banyak kesalahan atau sulit untuk dibaca. Grafik gagal untuk mendukung poin-poin penting.</p> <p>Kami gagal untuk memuat daftar Ranking Visual terakhir.</p>
Proses Pembuatan Keputusan	<p>Kami menggunakan beberapa proses pembuatan keputusan yang berbeda untuk membuat desain lapangan bermain yang aman dan menyenangkan.</p>	<p>Kami menggunakan beberapa proses pembuatan keputusan</p>	<p>Kami membutuhkan bantuan dalam memilih proses pembuatan keputusan.</p>	<p>Kami tidak menggunakan proses pembuatan keputusan.</p>
Komunikasi	<p>Kami dengan jelas menjabarkan proses-proses yang kami gunakan untuk menentukan item-item apa saja yang akan kami masukkan dalam desain lapangan bermain yang baru.</p> <p>Kami menggunakan matematika dengan efektif untuk berkomunikasi dan membujuk. Data kami membuktikan poin-poin kami.</p>	<p>Kami menjelaskan sebaik-baiknya berbagai proses secara adil</p> <p>Kami menggunakan matematika untuk berkomunikasi dan membujuk. Data kami mendukung poin-poin kami.</p> <p>Kami mengangkat Pertanyaan Penting.</p>	<p>Kami mencoba untuk menjelaskan berbagai proses, tetapi penjelasan kami seringkali membingungkan.</p> <p>Kami berusaha untuk menggunakan matematika untuk berkomunikasi dan membujuk, tetapi hanya sebagian dari data kami yang mendukung poin-poin.</p>	<p>Kami tidak menjelaskan berbagai proses atau penjelasan kami sangat membingungkan.</p> <p>Kami tidak menggunakan matematika untuk mengkomunikasikan dan membujuk. Data kami tidak mendukung berbagai poin.</p> <p>Kami tidak mengangkat</p>

	Kami secara jelas dan efektif mengangkat Pertanyaan Penting: <i>Bagaimana Suara Kami Dapat Didengar?</i>		Kami berusaha untuk mengangkat Pertanyaan Penting tetapi pesan kami tidak jelas.	Pertanyaan Penting.
Presentasi dan Pengaturan	Informasi kami dipresentasikan dengan cara yang teratur. Kami merencanakan presentasi kami dengan memikirkan penonton kami. Presentasi kami tujuan langsung kepada para pendengar yang menjadi target kami.	Sebagian besar informasi kami disajikan sesuai permintaan. Kami mempertimbangkan penonton kami.	Beberapa informasi kami diluar permintaan. Sesekali kami tampil untuk mempertimbangkan penonton kami, tetapi kami tidak konsisten menjalankannya sepanjang presentasi.	Informasi kami tidak teratur. Kami gagal mempertimbangkan penonton kami.
Penyelesaian	Kami telah menyelesaikan semua bagian dari tugas dengan sukses.	Kami telah menyelesaikan hampir semua bagian dari tugas.	Kami telah menyelesaikan beberapa bagian dari tugas.	Pekerjaan kami tidak selesai.