

## Contoh-contoh Laporan Perkembangan Siswa Sekolah Dasar

Para siswa membawa formulir-formulir berikut ini ke dalam pertemuan-pertemuan proyek untuk memeriksa dan memberi tanggapan pada perkembangan. Storyboard membantu memastikan para siswa berada pada jalurnya sebelum mereka melanjutkan pekerjaan. Formulir-formulir ini berasal dari Rencana Unit *Desain Lapangan Bermain* dalam *Alat Bantu Ranking Visual*.

### Daftar Perkembangan Peta Lapangan Bermain

Gunakan daftar ini dalam merencanakan, memantau, dan menilai peta lapangan bermainmu untuk memastikan semua persyaratan proyek masuk di dalamnya. Bawa daftar ini ke dalam pertemuan-pertemuan proyek.

Persyaratan	Untuk dikerjakan	Dalam perkembangan	Selesai
Kami membuat peta lapangan bermain untuk membuat skala. Semua item dalam peta dibuat proporsional.			
Kami merencanakan sebuah ruangan yang aman. Menyisakan cukup ruangan diantara unsur-unsur dan tidak membuat lapangan bermain terlalu sesak			
Peta dibuat 2 dimensi dan tampak dari atas. Semua obyek didisplay seperti jika anda melihat kebawah.			
Kami memilih bentuk geometri yang sesuai untuk menampilkan setiap unsur dari lapangan bermain. Jika meja piknik bentuknya seperti empat persegi panjang, kami memilih bentuk geometri empat persegi panjang untuk menampilkannya.			

Kami memberi nama setiap item di lapangan bermain pada peta. Itu akan memudahkan dalam membaca dan melihat bentuk-bentuk geometri yang ditampilkan.			
Kami menyertakan legenda peta. Skalanya ditulis dengan jelas pada peta.			

### Daftar Perkembangan *Slideshow* Rancangan Lapangan Bermain

Gunakan daftar ini dalam merencanakan, memantau, dan menilai presentasi *slideshow* mu untuk memastikan semua persyaratan proyek masuk di dalamnya. Bawa daftar ini ke dalam pertemuan-pertemuan proyek.

Persyaratan	Untuk dikerjakan	Dalam Perkembangan	Selesai
Kami membuat judul slide yang berisi judul proyek dan nama semua anggota kelompok.			
Kami membuat slide perkenalan untuk menjelaskan proyek kami.			
Kami menjelaskan proses yang kami gunakan untuk menentukan hal-hal apa saja yang harus kami masukkan dalam rancangan lapangan bermain yang baru.			
Kami menggunakan ilmu pasti (matematika) untuk berkomunikasi dan meyakinkan. Kami menggunakan dan menampilkan data-data yang kami kumpulkan untuk membuktikan poin-poin kami.			
Kami memasukkan daftar <i>Ranking Visual</i> terakhir.			
Kami memasukkan tabel yang menampilkan unsur-unsur lapangan bermain yang akan kami pertahankan, tambah atau ganti. Tabel kami memberikan alasan-alasan mengapa hal-			

hal tersebut dimasukkan atau diganti. Alasan-alasan tersebut meliputi evaluasi data.			
Kami memasukkan gambar hasil <i>scan</i> dari peta lapangan bermain. Peta digunakan untuk membuat skala dan membuat gambaran dari atas. Kunci peta juga disertakan.			
Kami membicarakan Pertanyaan Pokok: <i>Bagaimana suara kami dapat didengar?</i> pada slide kesimpulan.			
Kami betul-betul mempertimbangkan penonton kami.			
Kami memberikan usaha yang terbaik untuk membuat pekerjaan yang berkualitas tinggi.			

### Storyboard Presentasi Lapangan Bermain

Gunakan storyboard ini untuk merencanakan presentasimu. Bawa draft yang sudah kamu buat ke pertemuan proyek untuk persetujuan.

Tanggal: \_\_\_\_\_

<b>Slide Judul</b>	<b>Slide Perkenalan</b>
<b>Proses</b>	<b>Data</b>
<b>Daftar Ranking Visual</b>	<b>Tabel Unsur-Unsur Lapangan Bermain</b>
<b>Peta Lapangan Bermain</b>	<b>Slide Kesimpulan</b>