

Lo que he aprendido

La tecnología ya es cosa de la vida cotidiana, la encontramos en todos los aspectos de nuestra vida, desde nuestra casa en los electrodomésticos más usuales como la licuadora, el refrigerador, la televisión y el estéreo, hasta aparatos más complejos como las consolas de videojuegos, aparatos de reproducción, y en especial las computadoras que para mí son una herramienta indispensable primordialmente para el trabajo y la escuela.

Aunque la computadora es muy importante para aspectos de trabajo e investigación, también se le puede dar otros usos interesantes dependiendo de lo que te agrade. Desde que yo comencé a asistir al ClubHouse de Intel, entré en contacto más a fondo con estas interesantes máquinas.

Desde ese momento mi idea de la utilización de las computadoras cambio totalmente, ya no sólo la usaba para entrar a Internet, hacer mi tarea y estar en contacto con mis amigos, si no que ahora ya es muy diferente, me encantó descubrir los programas de edición de video y animación con los que cuenta el ClubHouse.

Comencé a adentrarme en este aspecto y me agradaron mucho algunos programas como Photoshop, Corel Draw, Flash, Scrath, AdobeI llustrator y Punch Pro para animación con movimiento y todo tipo de efectos. Los más utilizados por mi son Photoshop: en el puedes hacer todo tipo de modificaciones a imágenes, fotografías y hacer fotomontajes. Flash: Este programa se utiliza para darle movimiento a una figura determinada de modo que se vea atractiva en pantalla, estas animaciones se usan como entrada de las páginas Web. Y por ultimo Punch Pro: Para poner a prueba tus habilidades arquitectónicas diseñando y amueblando casas según tu estilo.

En cuanto a video, contamos con los programas Sonic Foundry Vegas, Adobepremiere y Pinnacle Studio, los cuales sirven principalmente para editar. Vegas: Tiene un sistema parecido al de Movie Maker, en Vegas puedes insertar música, sonidos y tiene la capacidad de poder cortar, copiar y pegar trozos del video o de la canción. Pinnacle Studio: es ideal para capturar video en especial las cámaras que utilizan cintas tipo MiniDV al igual que te permite insertar efectos y transiciones más complejas. Adobe Premiere: Es más efectivo en cuanto a efectos, transiciones, es mas yo diría que es como Photoshop en una versión para video.

En el ClubHouse hemos realizado animaciones con plastilina cuadro por cuadro, en esta área hay un mentor con mucha experiencia y él me comentó que la técnica se llama "Stop Motion" y consiste en tomar fotografías y reproducirlas a 24 cuadros por segundo utilizando cualquier tipo de móvil como la plastilina. Aquí hemos realizado varias animaciones de este tipo. El tiempo de realización de una animación de estas es de entre unos 10 días para producir solamente 1 minuto de acción. Se editan en el programa Adobe Premiere 1.5 que ya mencione, en el cual facilita la edición de las animaciones pues te permite la manipulación de todos los cuadros y permite ponerle efectos y otras cosas adicionales para que luzca mejor.

Las computadoras y sobre todo, lo que he podido aprender en el ClubHouse es algo impresionante. Estoy seguro que en el futuro trabajaré o haré algo relacionado con esta tecnología que he podido aprender gracias a que me apasiona todo esto.

