

# 无线通讯的容量游戏

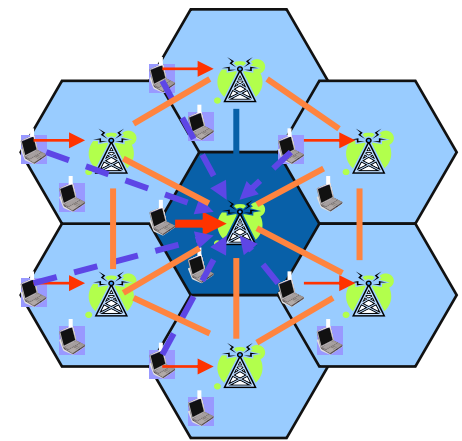


渐增的用户密度



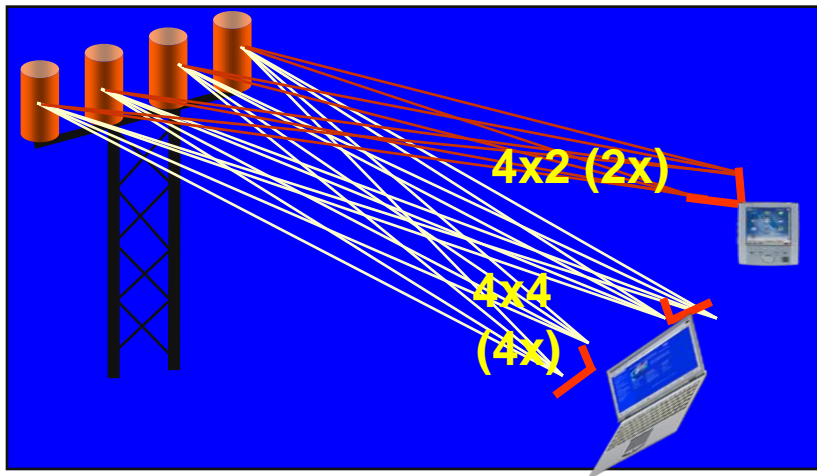
高带宽要求的服务

驱动对系统容量的巨大需求



两方面:链路和系统容量

怎样增加容量



例子: SU/MIMO

促进健康的竞争和协作

