

# Carry Small Display Large at ICRC

## --远程渲染

- 协同计算应用
- 目标
  - 基于无线远程渲染技术, 将手持终端的游戏等图形应用传输到其他显示设备, 提供沉浸式显示环境, 从而加强用户视觉体验
- 优点
  - 支持游戏多视角
  - 支持超大屏幕
  - 支持可移动性
  - 轻量级平台
  - 计算资源优化
  - 用户主导